**Avaliação Teórica Mobile**

Professor Guilherme

Vinicius Sampaio Feitoza dos Santos

Github: SampaioVini

1. Descreva a arquitetura do sistema operacional Android

O sistema Android é um sistema Linux multiusuário onde cada aplicativo é um diferente usuario, cada aplicativo é ativado na própria sandbox de segurança. O sistema atribui um codigo de usuario exclusivo onde esse codigo é usado somente pelo sistema e é desconhecido para o aplicativo.

O android inicia o processo quando tem a necessidade de executar algum componente do aplicativo, logo após ele se encerra quando não mais é necessario ou quando o sistema precisa recuperar memória para outros aplicativos.

1. Descreva como desenvolvemos interfaces em aplicações Android nativas em Kotlin

A criação de uma interface em aplicações Android é feita através de uma hierarquia de layouts e widgets.

1. Defina o que é uma View

É um retângulo na tela que mostra algum conteúdo como uma imagem, um pedaço de texto, um botão ou qualquer outra coisa que o aplicativo pode exibir.

1. Defina o que é um Event Listener

O Event Listener são usados para detectar a interação do usuário.

1. Defina o que é o Graddle

Graddle seria um kit de ferramentas de compilação avançado, para automatizar e gerenciar o processo de compilação, onde permite que defina as configurações de build personalizadas e flexíveis.

1. Escreva o que é o SDK android

O SDK android seria um conjunto de ferramentas que utilizamos para criar aplicativos para smartphones e tablets com o sistema operacional da Google.

1. Escreva o que sãos API level, e dentro das configs de build o que é Target API e minimal API level

Api Level seria um identificador numérico composto de um único digito decimal é incrementado para cada versão do Android uma Api Level.

O Target Api possibilita que dois programas diferentes compartilhem informações entre si.

Minimal API level é quando fazemos upload de um APK, ele precisa atender aos requisitos de nível de API de destino do google play.

1. O que é o processo de Build

O processo Buil é responsável por verificar se todos os componentes do nosso código fonte estão sendo integrados de maneira correta.

1. Descreva como podemos testar aplicações android em nossos próprios celulares.

Abra o android studio no computador, conecte seu celular android via cabo no computador, permita a deburação usb, após irá abrir o proprio Android Studio e aparecerá tudo sobre seu celular.